Описание бойцов Тумена

### Мечники ###

**Ордынец**

Ордынцы – это рядовые мужчины-огры. Летом они ходят в набеги, вооружившись топором и щитом. Зимой, когда орда находится на тёплой стоянке, они выполняют тяжёлые работы и готовятся к следующему сезону. Для многих из них набеги – это единственный способ подняться по социальной лестнице, поэтому они дерутся яростно и часто рискуют ради большой добычи.

**Десятник**Отличившийся ордынец становится десятником – боевым командиром орды, в подчинении которого находятся десять огров. Десятники становятся богаче своих прежних товарищей и облачаются в доспех из усиленных костями кожаных пластин. В бою десятники идут в авангарде, прокладывая путь тяжёлой секирой, которой удобно рубить как врагов, так и деревянные укрепления. Проломив брешь, десятники направляют туда своих огров и разоряют поселение. Так проходит их лето. Зимой десятники оттачивают навыки своей десятки, устраивая охоту и состязания.

**Сотник**

Сотник – это начальник над сотней огров. В больших ордах сотников назначает хан из лучших десятников. В малых -- сотник сам является ханом, поэтому его выбирают из знатных огров, причём способы могут быть весьма разнообразны, от броска жребия до поединка насмерть.   
В любом случае, сотник – это могучий, коварный и алчный огр, облачённый в тяжёлую броню и вооружённый чудовищной секирой. Он составляет план набега и следит за его исполнением на поле боя, разрубая надвое врагов или провинившихся подчинённых.

**Нукер**

Нукеры – личная дружина хана. Специально для них хан заказывает полный комплект металлических доспехов, прочные щиты и огромные булатные сабли. Вкупе с отточенным в боях личным мастерством, всё это делает нукеров одними из самых сильных бойцов степи.

Рядовые огры побаиваются нукеров, ведь те нередко выступают в роли палачей, и без колебаний приводят даже самый страшный приговор хана в исполнение.   
**Охотник**

### Стрелки ###

**Охотник**

Огры часто охотятся, используя примитивные пращи. В мирное время охотники бьют куропаток, антилоп и иную степную дичь, а в военное -- сопровождают орду в качестве лёгкой пехоты. Способности в обращении с пращей делают из них неплохих стрелков, что тяжелыми булыжниками выбивают противников из строя.

**Пластун**   
Умелые охотники пополняют ряды пластунов – огрских разведчиков, что постоянно несут дозорную службу на границах орды. Они облачаются в плотный халат и берут с собой лёгкий щит. Длительное пребывание вдали от лагеря и постоянные стычки с нарушителями делают пластунов проворными бойцами, которые один за другим выпускают из пращи внушительные снаряды.

**Следопыты** – это глаза и уши орды. Неделями напролёт они путешествуют по степям и их окрестностям, изучая местность, прокладывая тропы, выслеживая стада животных и отряды врагов. В орду следопыты возвращаются редко, главным образом, чтобы сообщить начальникам об увиденном и услышанном. Поймать следопытов непросто, а сразить – ещё сложнее, ведь они прекрасно обращаются с пращой, и одним выстрелом способны оглушить любого врага, будь то зверь или человек.

**Зачинщик.**

Для борьбы с деревянными укреплениями в орде есть особые отряды зачинщиков. Эти увешанные факелами штурмовики действуют на острие атаки, их цель -- поджечь вражеские стены и башни. Нередко стрелки защитников выбирают зачинщиков приоритетной целью, поэтому они облачаются в тяжёлую костяную броню, надёжно защищающую от стрел и копий.

Ворвавшись на улицы, зачинщики начинают палить всё подряд, сеять хаос и панику. После удачного набега они ещё долго с гордостью оглядываются на клубы дыма на горизонте.

**Разоритель**

Самых опытных в обращении с огнём огров называют разорителями. Именно им доверяют горючий сок дерева Санбаар, когда его удаётся добыть в набегах. Разорители делают из сока смоляные бомбы; в бою они метко запускают их из пращей, выжигая дотла укрепления вместе с защитниками. За свои навыки разорители пользуются большим уважением в орде, о чём свидетельствуют рога, которыми они украшают свои шлемы.

### Людоловы ###   
  
**Людолов**

Одна из целей огрских набегов – захват полона. Пленники из северных земель, особенно ремесленники и красивые женщины, пользуются спросом на работорговых рынках Юга. Во многих ордах Тумена существует особая гильдия, специализирующаяся на торговле рабами. Её рядовые члены – людоловы – вооружены особыми кнутами, которыми забивают жертву, но не наносят ей смертельных увечий и не лишают жизни. Когда весь живой товар в окрестности перестаёт быть опасным, людолов связывает его по рукам верёвкой, приводит в чувство и ведёт вереницу пленников в отряд работорговца, на которого работает. Для личной защиты людоловы вооружены длинными костяными кинжалами.

**Подмастерье работорговца**

Самые сообразительные из людоловов, успехи которых были замечены работорговцами, могут пойти к ним в подмастерья. Подмастерья сопровождают своих учителей в набегах, где помогают брать полон, и в торговых поездках, во время которых учатся мудрости ведения дел. Одновременно и подручные купцов-работорговцев, и легковооруженные бойцы, подмастерья вооружены стальными мечами и круглыми деревянными щитами. Такое снаряжение не мешает бегать по разным поручениям, и позволяет защитить как собственную шкуру, так и торговые интересы.

**Работорговец**

Подмастерья, которые хорошо ориентируются в торговом мире и могут ради прибыли подавить врождённую огрскую кровожадность, становятся работорговцами. Они облачаются в дорогие халаты и меховые шапки, подчёркивая своё богатство. Благодаря агентурным сетям, работорговцы разбираются не только в торговле и военных походах, но и в тонкостях человеческой психологии, на которых можно играть, усмиряя пленников или привлекая интерес покупателей. Каждый работорговец имеет при себе десятки подчинённых, и распоряжается ими так, чтобы извлечь максимальную выгоду.

Но не только умом и богатством известны работорговцы – они и как бойцы не лыком шиты. Ударом кнута степной купец может осадить незадачливого противника, а своими саблями из лучшей стали работорговцы гордятся именно как боевым оружием, а не как дорогой побрякушкой.

### Буча ###

Некоторые огры не держат стал, не заводят семей и не хотят участвовать в работах. Их единственная страсть – война, насилие и пытки. Это головорезы – маргинализированные огры, в которых природная кровожадность подавила все прочие качества.

Они раскрашивают морды кровью и вплетают кости себе в волосы. В бою их излюбленное занятие – наводить ужас, кидая отрубленные головы во врагов. Головы самых ценных врагов – командиров, витязей, колдунов, -- головорезы забирают с собой и украшают ими свои жилища.

### Шаманы ###   
  
Ученик – оставляем.   
  
**Бычий жрец**   
  
Жрецы-бык поклонники - служители доминирующего культа Бога-быка, покровителя коровьих стад, кочевого скотоводства и владыки загробного мира. Служители этого культа выбирают в степях пути перегонки стад, лечат общинников от болезней и контролируют забой скота на осеннем Празднике Заготавливания. На войне жрецы-быкопоклонники используют мощные боевые проклятия, но самым страшным их оружием является призываемая в наш мир демоническая нежить -- являющие собою жутких костяных тварей тарбыны, существующие и развивающиеся в Ирдии за счёт вытягивания самой жизни из тех, на кого им укажут призвавшие.

**Верховный жрец**   
  
Верховный жрец - это глава культа Бога-быка, ближайший приближённый хана, хранящий все тайны древней религии степей. Титул Верховного, вместе с золотой маской бычьей головы, в ходе сложного жертвенного обряда и протяжных песнопений получает самый старый жрец-быкопоклонник орды. Вместе с этим титулом приходит и ответственность за своевременное проведение праздников, контроль над учениками, и решающая роль в связи с божеством. Эта роль проявляется через маску, рога которой после каждого жертвоприношения прислуживающие ученики должны мазать кровью закланных на алтаре тельцов. Жертвенная кровь пугающе быстро исчезает, словно впитываясь в золото. И в этой волшебной золотой маске Верховные жрецы обязаны спать, дабы во сне им являлся их бог, отдавая указания и принимая жалобы. Верховный жрец также является единственным огром любой орды, способным на призвание Кошмаров - высшей формы демонов-тарбынов, ужасающих в бою тварей, занимающих высшие места в пищевой цепочке нижних миров. Проклятия, посылаемые Верховными жрецами, благодаря усилению золотой маской становятся в разы более мощными, а удары их посохов вместе с кровью вытягивают из врагов саму жизненную силу.

**Шаман**

Шаманы - группа огрских колдунов, известная своим умением управлять природой. Шаманам ничего не стоит обрушить на врагов лютый снежный буран, который проморозит противника до костей и лишит его возможности видеть что-либо дальше своего носа, или же ударить испепеляющей молнией. Главный инструмент Шамана - бубен, в котором заключён сильный дух, позволяющий быстрее выходить на контакт со сверхъестественным. В социальном плане Шаманы крайне важны из-за своих уникальных умений, однако очень обособленны от всех остальных, противостоя Бычьим Жрецам и ханской власти. Иногда в маленьких ордах Шаманам удаётся захватить власть - но такие орды существуют недолго, так как единственная опора власти у таких Шаманов - страх общинников, чьи жизни руководящие колдуны не очень-то и ценят.

**Верховный шаман**

Верховный шаман – это огр, постигший в совершенстве все способы взаимодействия с духами, и признанный за это другими шаманами выше рангом. Верховный шаман в ходе церемонии возведения на пост лишается способности видеть материальный мир, но его глаза прозревают для мира духов. Это делает его надёжным предсказателем погоды и иных значительных событий. Природа становится самым надёжным союзником Верховного шамана: вызванные им бураны и молнии намного более мощные и опасные, чем те, на которые способны прочие шаманы.

**Повелитель бурь**

Лишь единицы из верховных шаманов достигали титула Повелителя Бурь. Это легендарные колдуны, заключившие в свой бубен могущественную сущность, что зовётся вождём-призраком и управляет более мелкими сущностями целых планов мира духов.

Будучи хозяевами степной природы, Повелители Бурь более не нуждаются в орде для выживания, и часто покидают её, становясь отшельниками.

Огры, однако, стараются не терять их из виду, и в час великой нужды обращаются к ним за советом, несмотря на запрет со стороны жрецов.